

---

# 嵌入式系统安全性的最新技术挑战

名古屋大学  
李奕骁

# 个人简介

- 工作单位
  - 日本名古屋大学情报学 (Informatics) 研究科 助理教授
    - ERTL (嵌入式实时系统研究室)
      - 侧重于学生培养、学术研究活动
    - NCES (附属嵌入式系统研究中心)
      - 侧重于企业合作, 共同进行研究开发
- 开源活动
  - TOPPERS Project
- 今天的报告均来自ERTL、NCES及TOPPERS相关的研究课题

# 关于TOPPERS Project



- 由名古屋大学高田广章教授（NCES所长）发起的项目
- 活动目标
  - 提供嵌入式系统所需要的高品质开源内核及相关规范文档、组件
  - 成果在日本学界及产业市场都有广泛采用，且有商业公司提供功能扩展和技术支援等服务
- 2003年成立NPO（非盈利组织）法人
  - 现有162位会员：其中72家企业、14家团体
- 主要成果例
  - TOPPERS第3代实时内核系列（uITRON-like）
  - TOPPERS/ATK2（AUTOSAR CP 开源内核）及各种中间件
  - TOPPERS/SafeG系列嵌入式虚拟机
  - TOPPERS/EV3RT 乐高EV3机器人开发平台
  - Hakoniwa IoT机器人仿真环境
    - <https://toppers.github.io/hakoniwa/en/>



高田广章 教授

# 报告内容

---

- 软件脆弱性对策
- 虚拟化技术
- 实时Linux

# 软件脆弱性对策

## 嵌入式软件开发模式的变化趋势

- 形式化验证尚存瓶颈  
目前主要适用于内核、驱动、Hypervisor等核心组件  
较难满足上层应用开发对迭代效率和成本控制的需求
- 软件脆弱性风险激增  
功能复杂度爆发，潜在漏洞无法准确评估  
联网设备成为主流，漏洞利用越来越容易

	经典方法	最新趋势
功能定位	硬件产品的附属	软件定义产品
开发规模	整车约千万行	可超数亿行
升级频率	慢（甚至为零）	OTA持续迭代
组件构成	大多为商用组件	积极采用开源组件
代码质量	充分测试或验证	难以得到保证

## 软件开发的各阶段都需要脆弱性对策

- 设计时：安全风险等级划分  
例如车载领域的ASIL分解
- 测试时：提高漏洞发现效率  
从手工测试到持续、自动化测试
- 运行时：潜在漏洞风险缓解  
结合硬件保护机制降低危险严重性

操作系统相关技术  
需提供必要支援！

# 软件脆弱性对策：分区隔离

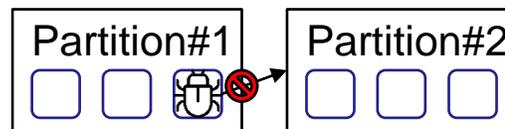
## 分区隔离已成为重要的标准技术

### · 空间隔离

将内核对象及内存等资源按功能和安全等级分区  
通过内存保护和权限限制等防止漏洞干涉其他分区

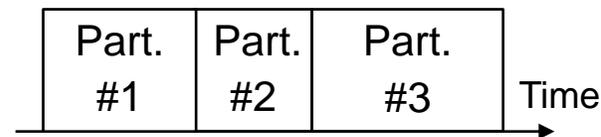
### · 时间隔离

对各分区分配的独立时间窗口用以执行  
可以保证各分区的时间确定性互不干涉



空间隔离

E.g. AUTOSAR CP SC3



时间隔离

E.g. ARINC 653 调度

## TOPPERS/ATK2

- AUTOSAR CP开源内核
- 实现SC2、SC3、SC4扩展
- 提供RTE、CAN、WDG等相关组件
- 支持RH850、多核处理器

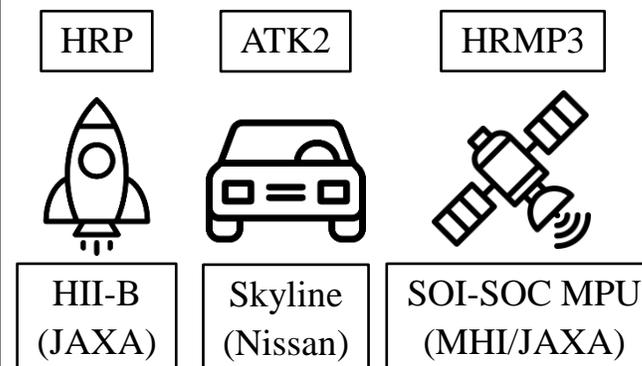
※ <https://www.toppers.jp/en/atk2.html>

## TOPPERS/HRMP3

- uITRON-like开源内核
- 发展自TOPPERS/HRP高信赖内核
- 面向多核处理器
- 实现空间隔离和时间隔离
- 满足航空需求的微秒级时钟管理

※ <https://www.toppers.jp/hrmp3-kernel.html>

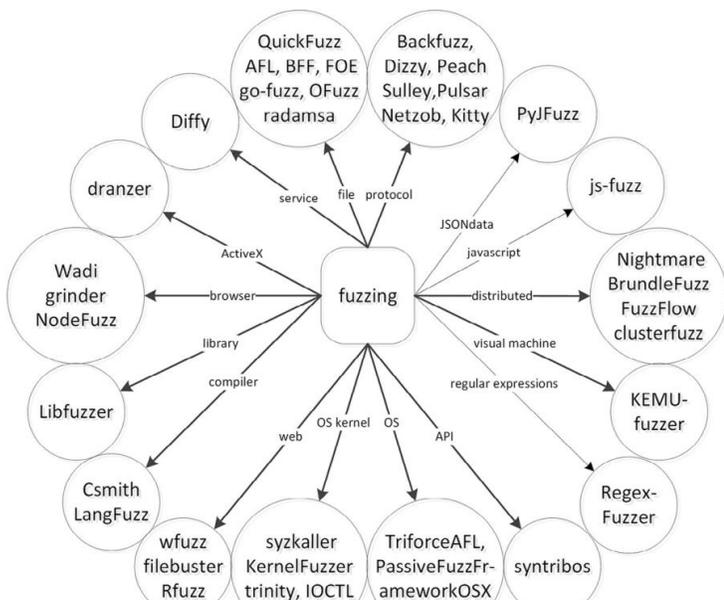
## TOPPERS内核产业应用例



# 软件脆弱性对策：模糊测试

模糊测试是高效发现漏洞的关键技术

- 手工测试的局限性日益显著  
复杂的系统开发中，路径覆盖率低、维护成本高
- 早期漏洞发现需要海量测试用例  
模糊方法无需人工干预，可持续自动生成测试  
已在安全性要求高的云计算领域广泛采用



Fuzzer相关研究多集中在Linux服务器领域※

嵌入式系统模糊测试的发展空间巨大

- 测试工具需支持多种架构和操作系统  
架构：Cortex-M、TriCore、RH、RISC-V等  
操作系统：AUTOSAR规范、POSIX规范、TOPPERS规范等
- 测试对象应涵盖底层资源  
内核服务、并发/中断、硬件驱动等  
还应尽可能对外部设备和物理环境进行仿真
- 近期值得关注的研究成果

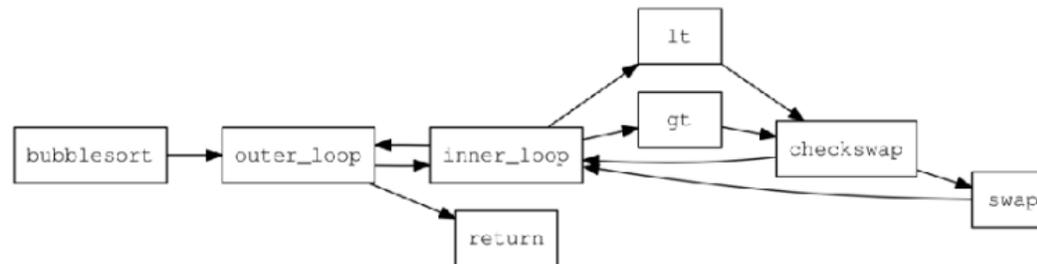
SFuzz: Slice-based Fuzzing for Real-Time Operating Systems  
基于Unicorn多架构CPU模拟引擎的RTOS模糊测试工具  
<https://doi.org/10.1145/3548606.3559367>

$\mu$ AFL: Non-intrusive Feedback-driven Fuzzing for  
Microcontroller Firmware  
基于Hardware-in-the-Loop仿真的嵌入式固件模糊测试工具  
<https://doi.org/10.1145/3510003.3510208>

# 软件脆弱性对策：控制流完整性

## 控制流攻击能对安全造成极大危害

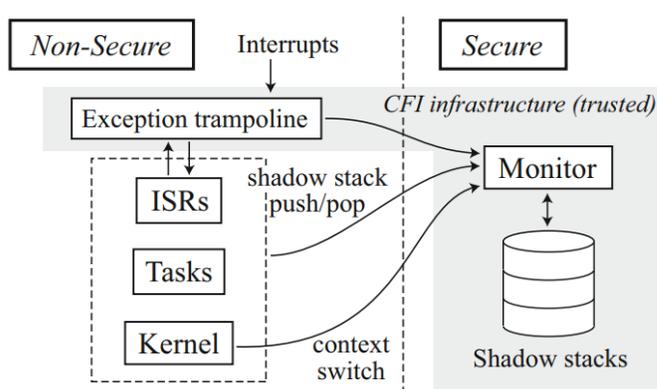
- 可绕过空间隔离的执行保护机制实现任意代码执行
- ROP/JOP代码复用攻击一般都可达图灵完备
- 控制流完整性 (Control Flow Integrity) 防御机制
- 确保编译时程序的控制流不会在执行中被篡改
- 可大幅缓解潜在漏洞被利用时的安全风险



CFI对函数间合法的迁移路径进行保护

## TZmCFI：面向ARMv8-M的系统级CFI技术

※ <https://doi.org/10.1007/s10766-020-00673-z>



利用TrustZone硬件隔离控制流信息

Exception A	Exception B	Exception stack	Proposed SS
Pend (H/W)		[ ]	[ ]
Enter (H/W)	Pend (H/W)	[A]	[ ]
	Enter (H/W)	[A, B]	[ ]
	Trampoline	[A, B] <i>push</i>	[A, B]
	Body	[A?, B?] <i>taint</i>	[A, B]
	Ret. trampoline	[A, B] <i>assert</i>	[A, B]
	Exit (H/W)	[A, <del>B</del> ]	[A]
Trampoline		[A]	[A]
Body		[A?] <i>taint</i>	[A]
Ret. trampoline		[A] <i>assert</i>	[A]
Exit (H/W)		[ <del>A</del> ]	[ ]

bold = new, ? = tainted

覆盖多任务及中断嵌套，完整保护RTOS

最近，处理器厂商也开始追加硬件CFI相关技术！

Intel: Control-flow Enforcement Technology

ARM: Pointer Authentication Code

# 虚拟化技术

## 嵌入式产品功能多样化

- 虚拟化的多系统共存架构可提高安全性和开发效率  
E.g. 实时控制RTOS+通信用IoT OS  
E.g. 安全RTOS+非安全Android
- 主流Hypervisor对嵌入式支持有限  
资源开销大, 无法适用于内存较少的系统  
实现复杂, 实时性和可预测性较难保证

## 主流开源Hypervisor示例



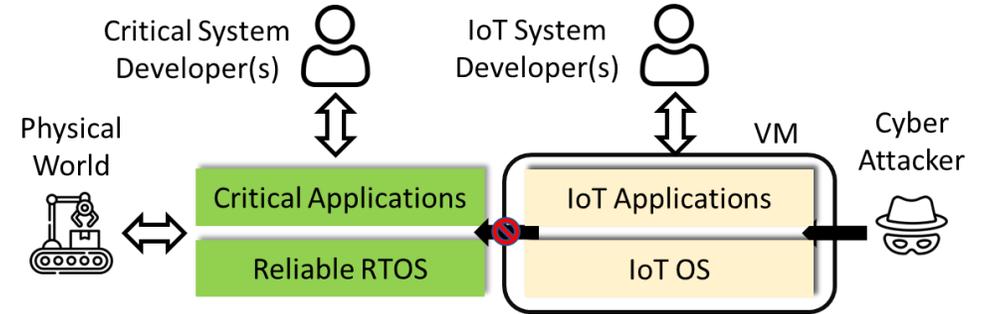
## 资源受限MCU也需要开源虚拟化技术

- 低端: 单核心、无硬件虚拟化技术  
Cortex-M4F、Renesas RX等
- 中端: 单核心、有硬件虚拟化技术  
Cortex-M33、Cortex-M55等
- 高端: 多核心、有硬件虚拟化技术  
RH850/U2A、R-Car S4 (G4MH) 等

# 虚拟化技术：中低端MCU

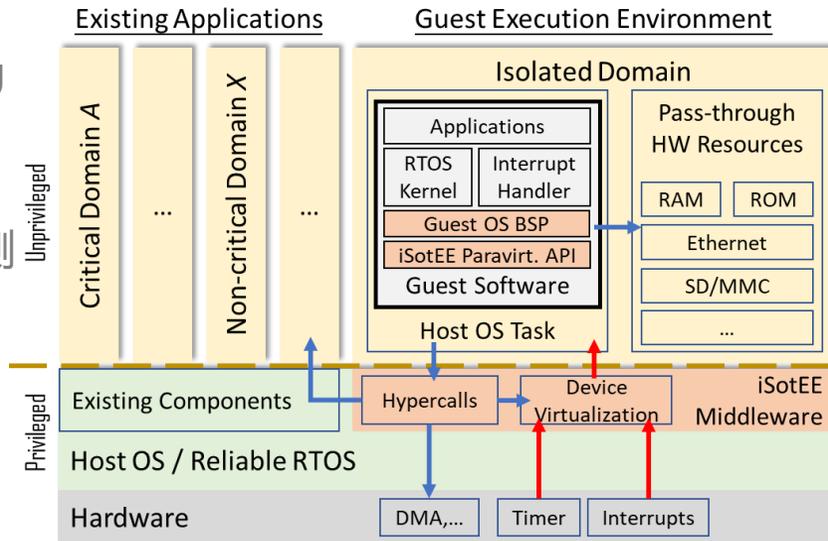
很多物联网嵌入式系统使用中低端MCU

- 中间件丰富的IoT OS开发容易但易遭受外部攻击
- 采用虚拟化技术构建Dual OS架构优点明显  
IoT应用和OS服务隔离在非可信虚拟机内执行  
高可信的RTOS负责物理控制，不受外部攻击影响



## iSotEE Hypervisor Middleware

- 不依赖需硬件虚拟化技术  
可支持STM32、RX65N等MCU  
准虚拟化：CPU、中断、时钟
- RTOS任务原生执行保证实时性  
Hypervisor性能开销完全可预测
- IoT OS和应用都在同一个Host OS Task上执行  
类似Unikernel、提升处理性能



※ <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2022.3144044>

## TOPPERS/SafeG-M

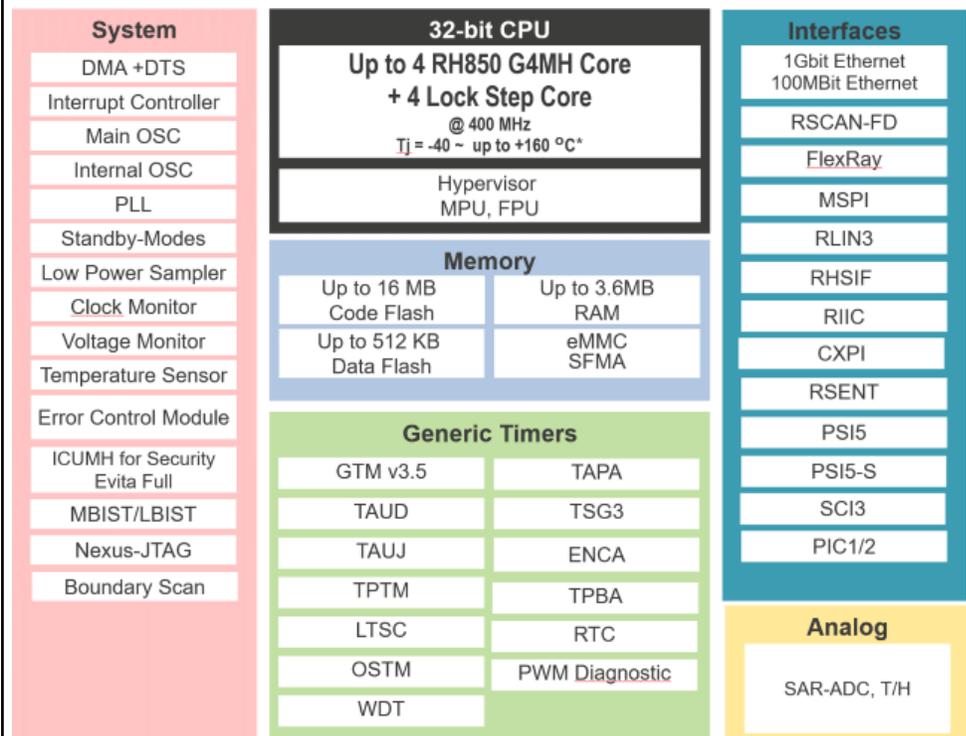
- 借助ARMv8-M的TrustZone  
硬件虚拟化技术实现  
近乎于0的性能开销
- 在Secure World执行RTOS、  
Non-secure World执行IoT OS  
对OS代码修改极少
- 局限：目前支持TrustZone的  
MCU不多

※ <https://www.toppers.jp/safeg-m.html>

# 虚拟化技术： 高端车载MCU

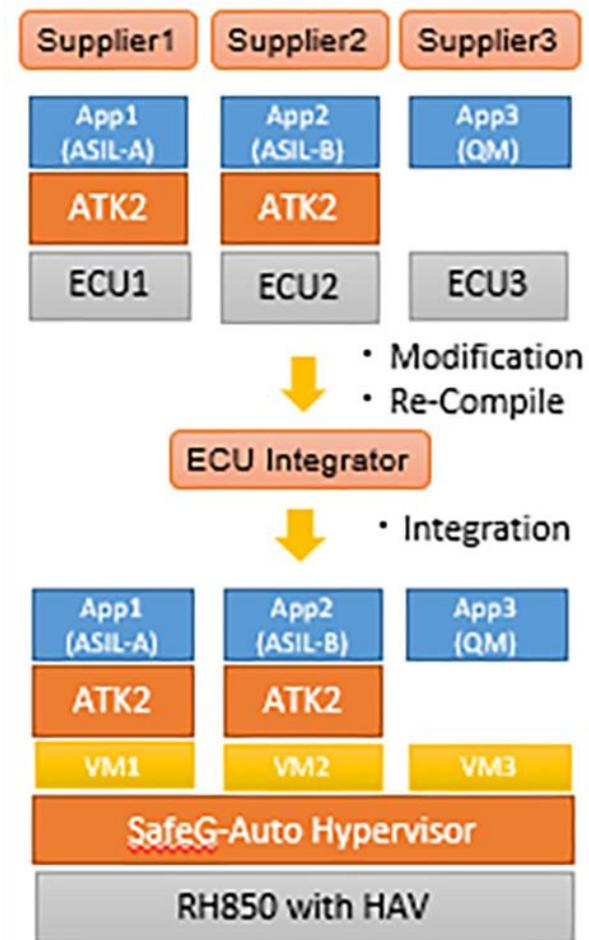
## RH850/U2A

- 面向域控制器的高性能多核MCU  
最对4核心RH850 G4MH @ 400 MHz
- 支持硬件虚拟化辅助  
可优化虚拟机上下文切换



## TOPPERS/SafeG-Auto Hypervisor

- CPU虚拟化
- 硬件资源分区
- 时间隔离提高确定性  
TDMA调度算法
- 支持虚拟机间通信  
1对1、1对N
- 可将多个ECU的功能集成到单一RH850/U2A处理器上
- 示例可同时执行数个AUTOSAR CP OS (TOPPERS/ATK2内核)



※ <https://github.com/toppers/safeg-auto>

# 实时Linux

## Linux作为RTOS逐渐被广泛采用

- PREEMPT\_RT补丁趋向成熟  
经过二十余年发展，已可满足很多实时系统需求  
很多修改都已被合并进标准内核（mainline）
- 产业界正在积极投入资源推动开发  
车载：Automotive Grade Linux  
机器人：Robot Operating System 2



## 对于有安全要求的系统，以下问题值得关注

- PREEMPT\_RT有多硬？  
有哪些因素可能对实时性造成影响
- 系统的隔离功能是否充分  
不同进程间干涉程度、减轻方法
- 共享资源的调度是否合理  
内核对象、存储、网络、GPU等

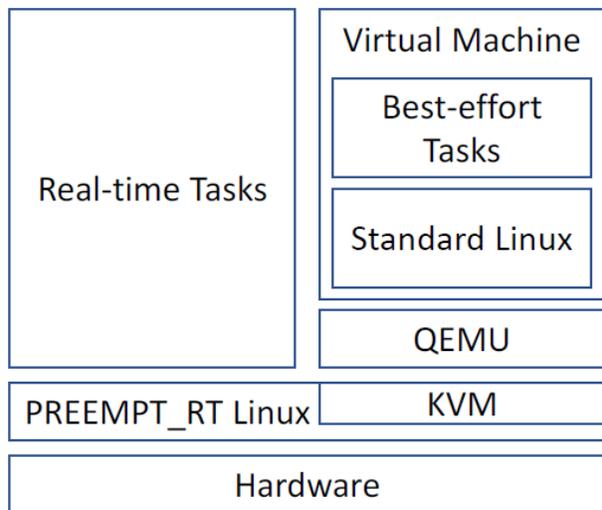
# 实时Linux: PREEMPT\_RT性能评测

## 来自合作企业的性能要求

- 实时任务目标: 1ms Period、100us Deadline
- 同时存在大量的非实时任务 (Best-effort Tasks)
- 硬件规格: Raspberry Pi 4级别 (1.5GHz A72 x4)



## 评测实验设计和结果



使用QEMU虚拟机隔离非实时任务  
减少内核共享对实时任务的干涉  
标准内核提高非实时任务的吞吐量

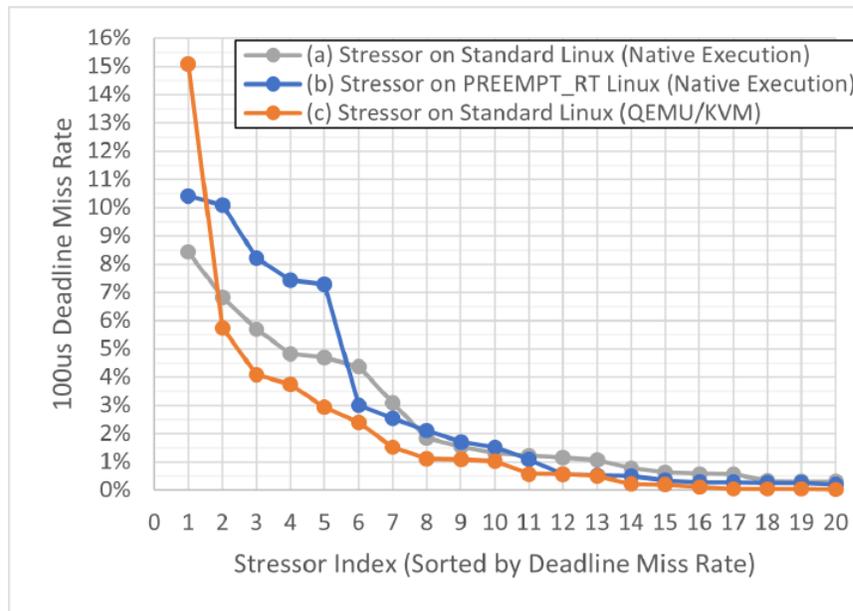


Fig. 5 The index plot of stressors sorted by measured deadline miss rate. (For clarity, only the first 20 stressors are plotted since the remaining ones have near-zero deadline miss rate.)

使用stress-ng压力测试的各种负荷  
作为非实时任务, 用以测试  
PREEMPT\_RT在极端负荷下的表现

结果表明通过虚拟机隔离非实时任务  
可有效降低Deadline Miss率  
(比较左图b和c)

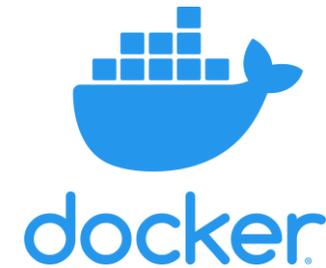
负荷1的Deadline Miss率很高经调查  
发现原因在于RasPi4的总线瓶颈  
于OS内核无关

在极端情况下, PREEMPT\_RT 5.4  
内核也满足了95%的Deadline

# 实时Linux：开源容器的安全分析

容器技术开始在嵌入式系统设计中普及

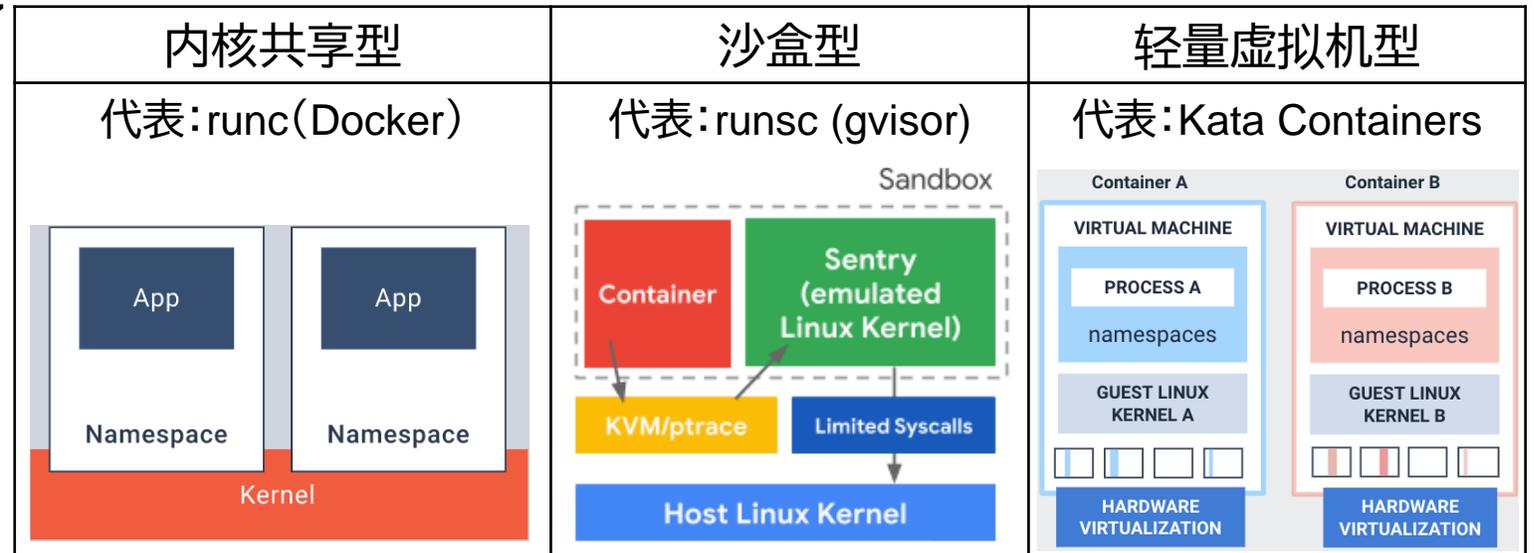
- 比进程拥有更明确的隔离边界
- 比传统虚拟机更轻量灵活
- 但内核共享的OS层虚拟化也存在不少安全隐患  
今年: CVE-2022-{0492,2588}



## OCI (Open Container Initiative) 运行时的安全分析

- OCI运行时：容器技术架构中负责实现资源隔离功能的组件
- 对于实时系统，安全性分析除了Security还要讨论性能隔离
- Linux内核参数众多，抽象资源也可成为攻击平面  
E.g. 连接数、线程数

主要分类↓



# 实时Linux: GPU渲染调度

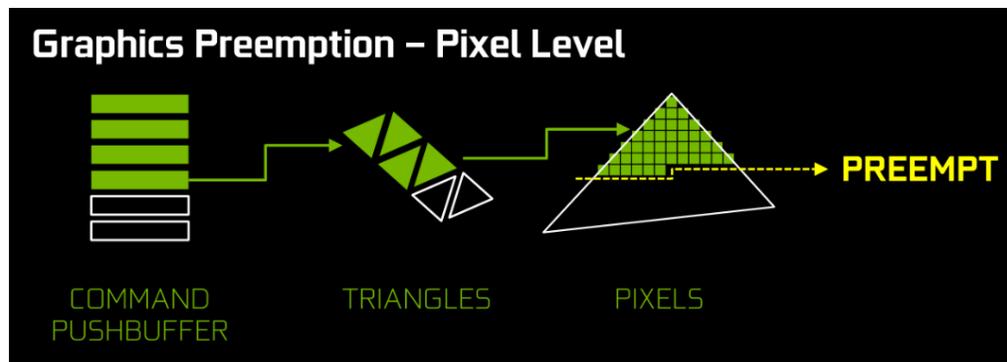
高端车载系统多使用GPU进行3D渲染

- 随着功能进化、使用GPU的应用也在增加
- 共享GPU的应用, 按安全等级有不同优先级  
低优先级应用不应影响高优先级的渲染帧率
- 当下Linux的GPU驱动对渲染调度支持极为有限



各厂GPU硬件陆续支持细粒度抢占

NVIDIA:



AMD: Mid-command Buffer Preemption

Intel: ExecList Submit Port

Linux DRM (开源GPU驱动子系统) 进展

- AMD、Intel已经正式转向开源多年
  - NVIDIA、Imagination今年开始发布DRM驱动
- <https://github.com/NVIDIA/open-gpu-kernel-modules>  
<https://gitlab.freedesktop.org/frankbinns/powervr>

GPU资源管理和渲染调度

- 预计将成为未来实时Linux系统的重要功能  
DRM core中已经有了初步的调度器实现
- 目前正与车企、SoC厂商就相关课题展开合作研究

---

•谢谢！

邮箱：[liyixiao7@gmail.com](mailto:liyixiao7@gmail.com) [liyixiao@ertl.jp](mailto:liyixiao@ertl.jp)